

Benemérita Universidad Autónoma de Puebla  
Vicerrectoría de Docencia  
**Matriz 4 : Mapa Curricular**

**Programa Educativo 2016: Licenciatura en Ciencias de la Computación**

1. Unidad Académica:	<b>Facultad de Ciencias de la Computación</b>
2. Modalidad educativa:	<b>Presencial</b>
3. Título que se otorga:	<b>Licenciado (a) en Ciencias de la Computación</b>
4. Niveles contemplados en el mapa curricular:	<b>Básico y Formativo</b>
5. Créditos mínimos y máximos para la obtención del título:	<b>266 - 293</b>
6. Horas mínimas y máximas para la obtención del título:	<b>4622 - 5018</b>

7. Requisitos de permanencia:	Los establecidos en la normatividad vigente de la BUAP
7.1 Créditos mínimos y máximos de los periodos semestrales:	<b>17 - 40</b>
7.2 Horas mínimas y máximas de los periodos semestrales:	<b>326 - 930</b>
7.3 Créditos máximos para el intersemestral:	<b>18</b>
7.4 Horas máximas para el intersemestral:	<b>240</b>
7.5: Tiempo mínimo y máximo del programa educativo:	<b>5 - 6.5 años</b>

Eje Central		Formación Integral y Pertinente del Estudiantado									
Niveles		BÁSICO				FORMATIVO					
Años		1°		2°		3°		4°		5°	
Periodos semestrales		1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	10°
Área de Formación General Universitaria (FGU)	FORMACIÓN HUMANA Y SOC		DHPC								
		4 ( 72 )	4 ( 72 )								
	LENGUA EXTRANJERA I	LENGUA EXTRANJERA II	LENGUA EXTRANJERA III	LENGUA EXTRANJERA IV							
		4 ( 72 )	4 ( 72 )	4 ( 72 )	4 ( 72 )						
TRONCO COMÚN EVOLUTIVO DESIT*											
ÁREA DE CIENCIAS BÁSICAS	MATEMÁTICAS ELEMENTALES	CÁLCULO DIFERENCIAL	CÁLCULO INTEGRAL	CIRCUITOS ELÉCTRICOS							
		6 ( 90 )	6 ( 90 )	6 ( 90 )	6 ( 90 )						
	ÁLGEBRA SUPERIOR	ÁLGEBRA LINEAL			PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA			CIRCUITOS LÓGICOS		ARQUITECTURA FUNCIONAL DE COMPUTADORAS	
		6 ( 90 )	6 ( 90 )		6 ( 90 )			6 ( 90 )		6 ( 90 )	
ÁREA DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN			ENSAMBLADOR	LÓGICA MATEMÁTICA			PROGRAMACIÓN CONCURRENTE Y PARALELA	SISTEMAS OPERATIVOS II			
			6 ( 90 )	6 ( 90 )			6 ( 90 )	6 ( 90 )			
	METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN	PROGRAMACIÓN I	PROGRAMACIÓN II	ESTRUCTURAS DE DATOS	SISTEMAS OPERATIVOS I			PROGRAMACIÓN DISTRIBUIDA			
		4 ( 72 )	6 ( 90 )	6 ( 90 )	6 ( 90 )	6 ( 90 )		6 ( 90 )			
			ESTRUCTURAS DISCRETAS	LENGUAJES FORMALES Y AUTÓMATAS			FUNDAMENTOS DE LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	COMPUTABILIDAD		
			6 ( 90 )	6 ( 90 )			6 ( 90 )	6 ( 90 )	6 ( 90 )		

EJES TRANSVERSALES

ÁREA DE TECNOLOGÍA					REDES DE COMPUTADORAS	RECUPERACION DE LA INFORMACIÓN					
					6 ( 90 )	6 ( 90 )					
ÁREA DE INTEGRACIÓN DISCIPLINARIA	ASIGNATURAS INTEGRADORAS DISCIPLINARIAS					GRAFICACIÓN					
						6 ( 90 )					
	ASIGNATURAS INTEGRADORAS DESIT					BASES DE DATOS	SEGURIDAD EN REDES				
						6 ( 90 )	6 ( 90 )				
PRÁCTICA PROFESIONAL CRÍTICA					INGENIERÍA DE SOFTWARE						
					6 ( 90 )						
DISCIPLINARIAS					ANÁLISIS Y DISEÑO DE ALGORITMOS						
					6 ( 90 )						
OPTATIVAS	OPTATIVAS DESIT					ADMON. DE PROYECTOS	PROYECTOS I+D1				
						6 ( 90 )	6 ( 90 )				
	COMPLEMENTARIAS						SERVICIO SOCIAL		PRÁCTICA PROFESIONAL		
							10 ( 480 )		5 ( 250 )		
	Total Mínimo de Créditos: 266 - 269						OPTATIVA I		OPTATIVA III		OPTATIVA IV
							6 ( 90 )		6 ( 90 )		6 ( 90 )
	Total Mínimo de Horas: 4622 - 4658						OPTATIVA II				OPTATIVA V
							6 ( 90 )				6 ( 90 )
	Total Máximos de Créditos: 278 - 293								OPTATIVA I		
									3 a 6 ( 54 a 90 )		
Total Máximos de Horas: 4838 - 5018						OPTATIVA I		OPTATIVA II		OPTATIVA III	
						3 a 6 ( 54 a 90 )		3 a 6 ( 54 a 90 )		3 a 6 ( 54 a 90 )	
Total Máximos de Horas: 4838 - 5018		396	414	432	432	450	452	450	840	326 a 362	430
Total Máximos de Horas: 4838 - 5018		396	414	432	432	450	452	504 a 540	894 a 930	380 a 452	484 a 520